



Quentin Dupré

Développeur informatique

@ quentin.mathias.dupre@gmail.com

in quentin-dupré-software-developer

06 46 92 08 08

Nancy, France

Yvregon

yvregon.fr

Permis B

TECHNOLOGIES

C C++ Java Python

Pytorch

C# Javascript Ocaml

Rust SQL OWL/RDFS

Prolog LaTeX DNN

CNN

IntelliJ Visual Studio QT

Godot Engine Blender

GIMP

COMPÉTENCES

Développement

Conception logiciel

Deep-learning

Documentation Technique

GOFAI Moteur de rendu

Raytracing Upscaling

Physically Based Rendering

Réalité Augmentée

LANGUES

Français: Maternel

Anglais: Intermédiaire / B2

Allemand: Basique / B1

LOISIRS

Reconstitution historique

AMHE Peinture

Jeux de rôle

FORMATIONS

Master informatique AVR (Apprentissage, Vision, Robotique) | FST (Université de Lorraine)

2022 – 2024

Vandœuvre-lès-Nancy, France

Licence Informatique | FST (Université de Lorraine)

2019 – 2022

Vandœuvre-lès-Nancy, France

EXPERIENCES

R&D rendu photo-réaliste de verre ancien | LISIC

Mars 2024 – Septembre 2024

Calais, France

- **Objectif** : Améliorer et implémenter un modèle pour du **rendu temps réel** d'effets de lumière complexes (caustiques) provoqués par un passage de cette lumière dans du verre ancien.
- **Tâches réalisées** :
 - Mise en place d'un **pipeline neuronal** afin d'explorer un ensemble de configurations pour le réseau et l'encodage.
 - Rédaction d'une **documentation technique** format *Read The Docs* en **Sphinx**.
 - Création d'outils de manipulation et visualisation de **dataset**.
 - Participations à des **workshops**.
 - Réalisation d'un poster.
- **Compétences techniques** :
Pytorch, **GitHub Actions CI/CD**, **C++**, Blender, Mitsuba, Cuda, **CMake**, Sphinx (+ reST), **OpenCV**, **Docker**.

R&D conception d'un système expert | LORIA

Avril 2022 – Juillet 2022

Vandœuvre-lès-Nancy, France

- **Objectif** : Tester la viabilité de la création d'une application permettant à un langage de réécriture mathématique et une **ontologie** de s'interroger mutuellement.
- **Tâches réalisées** :
 - Création d'une interface entre un langage de programmation maison écrit en OCaml et Java.
 - Conception d'une application modulaire en Java faisant le lien entre un langage de réécriture de formule (langage maison) et un **moteur d'inférence d'ontologie** en OWL-DL.
- **Compétences techniques** :
Java, **JSON**, OCaml, OWL, **RDFS**, Pellet.

Tutorat en informatique | FST Université de Lorraine

Septembre 2021 – Décembre 2021

Vandœuvre-lès-Nancy, France

- **Tâche réalisée** : Cours de soutien donnés à des élèves de première année.
- **Compétences techniques** :
Programmation impérative, **Python**, C, Algorithmique, **Bash**.